

1W10 Reliquien im Schrein des Klosters

Wer vor den Reliquien betet und 1W6 Tage zu Ehren des oder der Heiligen fastet, der erhält einen Vorteil, der solange anhält, wie das Fasten andauerte.

1. Die Augen der Prophetin: Du kannst einmal pro Tag jemanden (Spieler oder Spielleiter) einen Wurf wiederholen lassen, mit der Begründung, dass dies von der Prophetin nicht so vorhergesagt wurde.
2. Der Kopf des Priesterkönigs: Wähle einen zusätzlichen Klerikerzauber aus jedem Grad aus.
3. Die Zunge des Hymnensängers: Niemand kann dir einen Gefallen abschlagen.
4. Die Knochen der heiligen Streiterin: +1 auf alle Angriffe für die Gerechtigkeit.
5. Das Schwert des scharlachroten Abtes: Deine Waffe gilt als verzaubert und fügt +1W6 zusätzlichen Feuerschaden zu.
6. Die Hand des Listigen: Niemand bemerkt deine Taschendiebstähle.
7. Die Zähne des Eremiten: Du darfst dem Geist des Eremiten eine Frage stellen.
8. Das Leichentuch des gesalbten Ritters: Du erhältst 2W10 zusätzliche Trefferpunkte.
9. Die Haut des Unbesiegbaren: Deine Haut wird steinern und deine Rüstungsklasse erhöht sich um +4.
10. Die Füße des Wanderers: Du erreichst dein Reiseziel doppelt so schnell wie üblich.