

1W10 Angebote der Toten

Tief verborgen in einer verschlossenen Kammer liegt der Raum der Toten. Eine kalte, klare Quelle wird hier von weißen Marmorsteinen umfasst und gluckert leise. In ihr zeigt sich ein fahles Gesicht, mit Augen undurchsichtig wie Eis. Es bietet dir etwas an, wenn du ihm etwas von deiner Lebenskraft (1 Punkt Konstitution) zahlst...

1. Werde klüger / weiser / stärker / geschickter / schöner als alle anderen (+1 Intelligenz / +1 Weisheit / +1 Stärke / +1 Charisma / +1 Geschicklichkeit).
2. Mache einen Zauber rückgängig oder hebe einen Fluch auf.
3. Bringe jemand Vertrautes aus dem Reich der Toten zurück.
4. Den wahren Namen eines mächtigen Wesens, sei es Engel, Dämon, Fee, Drache, König oder Priester.
5. Erhalte Immunität für einen Zauberspruch.
6. Lerne etwas aus meinem vergangenen Leben: Eine Fertigkeit / eine Sprache / einen Zauber.
7. Stelle mir drei Fragen und ich antworte dir ehrlich und frei.
8. Lass die Toten deine Festung bauen, innerhalb von sieben Tagen, wenn du die Kosten zahlen kannst.
9. Erfahre, wo sich ein gewaltiger Schatz befindet.
10. Zahle 2 Konstitution und wisse, dass die Toten dir 1W4+1 Gefallen schulden.