

# 1W100 kuriose Dinge, die man von seinem Onkel erbt

Ich hab eine gute und eine schlechte Nachricht: Dein Onkel ist gestorben, aber er hat dir etwas hinterlassen.

Würfle mit 1W100:

- 001 Ein Gemälde von einem Sternensee
- 002 Eine Flasche Wein aus einem fernen Land
- 003 Ein Ast einer Eibe mit einem Gesicht
- 004 Ein Brief, adressiert an einen Toten
- 005 Ein Buch mit codierten Notizen
- 006 Die Flagge einer besiegten Armee
- 007 Eine Pfeife, die einen Giftpfeil verschießt
- 008 Eine Rose, die niemals welkt
- 009 Eine Münze eines untergegangenen Reiches
- 010 Ein Huhn
- 011 Ein Rezept für einen erstklassigen Schweinebraten
- 012 Eine Vampirjägersausrüstung
- 013 Eine Harfe mit goldenen Saiten
- 014 Eine grüne Perle
- 015 Eine Seekarte mit einem roten X
- 016 Einen erstklassigen Schinken
- 017 Eine alte Flöte aus Stein
- 018 Ein grüner Kupferschlüssel
- 019 Eine Katze, die keine Hühner mag
- 020 Ein Halsband für einen großen Hund
- 021 Noten einer unvollendeten Sinfonie
- 022 Einen Siegelring
- 023 Ein Gesangbuch
- 024 Eine gute Laterne mit den Initialen S.N.
- 025 Ein zerbrochenes Schwert
- 026 Eine überflutete Apfelplantage
- 027 Einen verdammt guten Witz
- 028 Einen Ehering mit dem Namen Isabel

- 029 Ein Haus am Meer
- 030 Eine alte Angelrute
- 031 Murmeln
- 032 Eine köstliche Teemischung
- 033 Ein Trinkhorn aus einem Stoßzahn
- 034 Ein Schuldschein eines Adligen
- 035 Buch mit erotischen Gedichten
- 036 Gezinkte Würfel
- 037 Eine Phiole mit der Träne eines Riesen
- 038 Ein Sack mit Saatgut
- 039 Eine goldene Schaufel
- 040 Zerbrochene Augengläser
- 041 Streichhölzer bis an dein Lebensende
- 042 Ein Schachspiel ohne weißen König
- 043 Eine Halskette aus grünen Muscheln
- 044 Ein Kartenspiel mit ausgefallenen Motiven
- 045 Einen Pfeil aus weißem Holz
- 046 Ein sprechender Papagei
- 047 Einen Orden aus den Südländern
- 048 Die Hälfte einer Schatzkarte
- 049 Einen Ogerzahn
- 050 Einen verflixten Ohrwurm
- 051 Das Banner eines Regiments
- 052 Eine Festungsrue in den Steinhügeln
- 053 Einen Fluch
- 054 Drei Puppen: Eine alte Frau, eine mittelalte und ein junges Mädchen
- 055 Einen Titel
- 056 Einen verzierten Brieföffner
- 057 Schulden bei einer Gilde
- 058 Eine zuverlässige Axt
- 059 Pinsel und brillante Farben
- 060 Meteoriteneinschläge
- 061 Einen verbeulten Helm aus einem alten Kriegszug
- 062 Ein Flaschenschiff
- 063 Ein altes Rennpferd
- 064 Eine Einladung zu einem königlichen Tanzball
- 065 Eine kleine Schildkröte, die immer nach Norden kriecht

- 066 Ein Wappenschild des Königs
- 067 Honig aus den Nordreichen
- 068 Magische Bohnen
- 069 Königliches Essgeschirr aus Silber und Gold
- 070 Smaragdgrüne Tinte
- 071 Ein kleines Schiff
- 072 Ein Beutel Gewürze aus dem Westen
- 073 Ein Zauberbuch, gestohlen aus der Bibliothek von Ur
- 074 Eine Kette mit fünf abgeschnitten Ohren
- 075 Ein Beutel Falschgeld
- 076 Das uralte Gemälde eines Vorfahren, der aber in der Stadt lebt ...
- 077 Ein edler Jagdfalke
- 078 Verdammt guter Tabak!
- 079 Eine Spieluhr mit trauriger Musik
- 080 Ein Geduldsspiel
- 081 Ein Sitz im Gildenrat
- 082 Ein Sextant
- 083 Eine Sanduhr mit leuchtend blauem Sand
- 084 Losung eines sagenhaften Tieres
- 085 Ein gestohlenen, heiliges Symbol
- 086 Ein altes Familienritual, das noch niemand entschlüsseln konnte
- 087 Einen Kanarienvogel im Käfig
- 088 Ein Buddelschiff
- 089 Ein Spiegel, der kein Spiegelbild zeigt
- 090 Schlüssel zu einem Keuschheitsgürtel
- 091 Ein gutes Bett
- 092 Herstan, der Diener des Verstorbenen
- 093 Ein unvollendet Theaterstück
- 094 Ein edler Tropfen, im Fass gereift
- 095 Ein königlicher Hermelinmantel
- 096 Ein Wandteppich der die Familiengeschichte zeigt
- 097 Eine geschnitzte Marionette
- 098 Eine Kuh
- 099 Hervorragende Angelköder
- 100 Freundschaftsarmband der Diebesgilde