

# 1W20 Orte an denen man landet, wenn die Teleportation misslingt

1. Die Gemächer des Barbarenkönigs.
2. Die Kanalisation einer Großstadt.
3. Die Oase einer namenlosen Wüste.
4. An Bord eines Schiffes in Richtung der sagenhaften Südlande.
5. Im Geheimraum einer Taverne, in welcher der Wirt seinen besten Wein, seine Goldmünzen und einen Schinken aufbewahrt.
6. Vor dem Eingang eines Gewölbes, das gerade von Abenteurern betreten wird.
7. In der Saphirstadt der tausend Tore, einer multidimensionalen Stadt, die von Dschinns und Zauberern regiert wird.
8. Im Grabmal eines verstorbenen Barden, zu dessen Ehre ein Konzert gegeben wird.
9. In einem Brunnenschacht, mitten im Wald.
10. In einem Leuchtturm, in dem die zwei Wärter sich gegen Fischkreaturen erwehren müssen.
11. In der Speisekammer des Hügelriesen.
12. Auf der Bühne eines Theaters, während ein Schauspiel zu Ehren der Königinmutter aufgeführt wird.
13. In der Schatzkammer des Rabenfürsten.
14. Auf dem frostigen Gipfel der Tannenberge.
15. Nur einen Schritt von dem Ort entfernt, wo der Zauber gewirkt wurde.
16. Im Goldenen Stiefel, dem finstersten Wirtshaus des Hafenviertels.

17. Hinter den Spiegeln, einem Ort der nur in den Spiegeln existiert.
18. Auf dem Dorfplatz eines kleinen Dorfes.
19. Im Zelt eines Schamanen, der schwört, dass er dich herbeigerufen hat und du ihm jetzt zu Diensten sein musst.
- 20 Neben dem Thron des Elfenkönigs.