

# 1W10 Dinge, die im Dunkeln hinter dir rascheln

1. Ein Laubgolem, geschaffen von der Gilde der Braunmäntel. Der Golem soll dich zu ihrem Gildenhaus bringen, um wichtige arkane Geheimnisse zu besprechen. Doch dieser Golem will nicht zurück und bittet dich, ihm bei seiner Flucht zu helfen.
2. Ein für deinen Geschmack bedeutend zu großer Skolopender schlängelt sich dir hundertfüßlertypisch entgegen. Du bist dir sicher, schon von einem ganz genauso aussehenden Tier geträumt zu haben. Deine Nackenhaare stellen sich plötzlich auf.
3. Ein kleines Mädchen mit übergroßer rosa Schleife im Haar, die ein Geschenk fest umklammert hält.
4. Ein stinknormales Eichhörnchen. Es ist gelähmt vom Baum gefallen, als es die giftigen Fäden der Riesenspinne berührt hat, die überall um dich zwischen den Bäumen glitzern.
5. Ein Windzug, der aber prompt von einem Charakter (SC oder NSC) für einen Geist gehalten wird.
6. Ein Ghoul, der eine Leiche am Bein hinter sich ins Gebüsch zieht.
7. Die Papierchen von diesen leckeren Karamellbonbons, sicherlich drei Dutzend von ihnen. Wo kommen die so plötzlich her?
8. Ein Rehkitz, das mit großen glänzenden Augen aus dem Gebüsch hervorlugt. Moment, hat es wirklich scharfe Zähne?!
9. Ein Geist, der verzweifelt versucht, den Charakter aus Nr. 5. auf sich aufmerksam zu machen, ohne den geringsten Erfolg zu haben.
10. Eine Klapperschlange.