

# 1W20 Zeichen, dass die Zeit der Dämonenherrschaft naht

1. Die Schatten von Lebewesen werden lebendig, trennen sich von ihren Besitzern und wandeln in stummer Prozession nach [Ort].
2. Baumkronen und Büsche fangen an, in einem unlöschbaren, fahlen Feuer zu brennen.
3. Wasser wandelt sich in eine schwarze, zähe, nach Eisen schmeckende Flüssigkeit. Sie schmeckt erstaunlich gut.
4. Die Schwerkraft erhöht sich. Alles fällt plötzlich so schwer: Bewegen, Sachen tragen, selbst das Atmen.
5. Alle Tiere verenden nach und nach, von klein nach groß.
6. Die Sonne färbt sich dunkelrot und sorgt bereits nach kurzer Zeit für einen Sonnenbrand.
7. Die Sonne geht nicht mehr unter.
8. Der Meeresspiegel steigt pro Tag um 3 cm.
9. Vögel, auch solche, die sonst keine Räuber waren, fressen nun bevorzugt das Fleisch von Säugetieren.
10. Ein nimmerendender heißer Sandwind mit zum Teil stürmischen Böen überzieht das Land von [1W8 Himmelsrichtung]
11. Die Durchschnittstemperatur steigt pro Woche um ein Grad am hellichten Tag. In der Nacht herrschen die für die Jahreszeit üblichen Temperaturen.
13. Die Pest geht um.
12. Hunde und Katzen leben friedlich nebeneinander.
15. Getreide schmeckt zunehmend bitter und verdirbt innerhalb kurzer Zeit.
14. Metall verrostet in Wochen; Stein zerbröselt in Monaten.

16. Die Sterne fallen als jeweils kleiner Meteorit vom Himmel, Nacht für Nacht einer.

17. Pflanzen erwachen zu unheiligem Leben und greifen Lebewesen mit Ranken, Dornen und giftigen Sporen an.

18. Jeden Tag besteht ein pro Tag um einen Prozentpunkt steigendes Risiko, eine der sieben Todsünden zwanghaft begehen zu müssen (1w8 = 1. Stolz, 2. Habsucht, 3. Neid, 4. Zorn, 5. Unkeuschheit, 6. Unmäßigkeit, 7. Trägheit 8. Sieg des Gewissens: das aktuelle Risiko wird um 5 Prozentpunkte zurückgesetzt)

19. Katzen vermehren sich rasant und werden zur Plage.

20. Nächte dauern auch nach der Wintersonnenwende jede Woche eine Stunde länger

Autoren: Lukas, Pixellance, The\_Nathan\_Grey