

# Dungeon World Spielzug: Wenn der Winter naht ...

Wenn der Winter naht, würfle + KO.

10+ Wähle drei der folgenden Optionen.

7-9 Wähle eine der Optionen

6- Dein Blut ist schwach und die Weißen Toten werden dich bald heimsuchen.

- Du spürst wenn die Weißen Toten in der Nähe sind.
- Du hast eine Waffe gegen die Weißen Toten.
- Du kennst einen sicheren Ort.
- Du erhältst dauerhaft +1, um deine Familie zu verteidigen.
- Du wirst nicht von schrecklichen Visionen des dreiäugigen Raben heimgesucht.