

1W10 Dinge, die auf dem Grund des alten Brunnens liegen

1. Der Kirchenschatz des Abtes, der seinen Reichtum vor dem Bischof verbergen will.
2. Eine verzierte Phiole, die wohl starkes Gift enthalten haben muss. Sie trägt ein seltsames Symbol.
3. Eine Pforte in die Unterwelt. Wer tief hinabtaucht, kann so die Treppe in das Land der Toten finden, die auf See gestorben sind.
4. Die Farbe aus dem All!
5. Ein Tunnel führt zu den alten Ruinen, auf denen das Dorf erbaut wurde.
6. Ein Kästchen mit einer Geisterperlenkette im Wert von 10W10.000 Goldmünzen. Eine Perle, in Wasser aufgelöst, verlängert das Leben um 1W6 Monate.
7. Ein Schriftrollenbehälter, mit Wachs versiegelt, der einen Vertrag mit dem Zwergenvolk enthält. Das Dorf schuldet den Zwergen 1W6 Tausend Goldstücke.
8. Eine alte Holzmaske mit drei Eisennägeln. Wer die Maske trägt, sieht für 1W6 Runden mit den Augen des Gottes, dem diese Maske einst gehörte.
9. Ein Flaschenschiff. Darauf segeln die Grauelven seit hunderten von Jahren zu einer sicheren Zuflucht.
10. Eine Tür auf dem Boden führt zu einer finsternen Paralleldimension, in der ewige Nacht herrscht.