

Schnellstartfragen für Dungeon World

Das Dokument wurde im [Original](#) von **Josh Ervin** erstellt und von **Daicorion, Lukas** und **The Nathan Grey** ins Deutsche übersetzt und selbstverständlich kann man diese Fragen auch für andere Fantasy-Rollenspiele verwenden.

BARBAR

- Was an den Riten, mit denen die Götter deiner Heimat verehrt werden, ist hierzulande illegal?
- Welcher schreckliche Fluch liegt auf deinem Volk und von was in diesem Land haben deine Ältesten vermutet, es wäre einzig und allein in der Lage, diesen Fluch zu brechen?
- Als du dich dem Initiationsritus zum Erwachsenen unterzogen hast, gab man dir ein bewusstseinsweiterndes Getränk zu trinken. Du hattest eine Vision von einer Person, einem Ort und einem Gegenstand. Was waren diese drei?
- Welche mächtige Kreatur aus deiner Heimat hast du als Einziger oder Einzige erschlagen? Wer glaubt, dass du aufgrund der seltsamen Zeichnung, die ihre Klauen auf deiner Haut hinterlassen haben, auserwählt bist, und wozu?
- Welcher deiner Reisegefährten hat Kräfte demonstriert, die bei deinem Volk als Frevel gelten? Wie willst du zu gegebener Zeit sicherstellen, dass er oder sie diese Kräfte nie wieder einsetzt?
- Sie kamen und fielen über deinen Stamm her. Sie töteten deine Familie. Sie schleppten die einzige Person fort, die du je geliebt hast. Wer sind sie und wie ist es dir gelungen, ihnen bis hierher zu folgen?
- Bei eurer ersten Begegnung hat einer deiner Gefährten dich vor einer wütenden Menge gerettet. Wem schuldest du nun eine Lebensschuld und was hat die Menge damals gegen dich aufgebracht?
- Beim nächsten Vollmond wird es geschehen. Um was handelt es sich und welche gefährliche Queste musst du unternehmen, um das zu verhindern?
- Dein ältester Bruder oder deine älteste Schwester hat dieses Land bereist, als du noch sehr jung warst. Wo hat er oder sie angeblich ein

schreckliches Ende gefunden und welcher abscheuliche Mörder ist nun im Besitz der Ahnenwaffe deines Clans?

- Was ist das Totem deines Clans? Was haben ihm eure Ältesten versprochen, das es nun einfordert, und weswegen bist du der oder die Einzige, der oder die dieses Versprechen erfüllen kann?

BARDE

- Es war Liebe auf den ersten Blick. Wer ist deine einzig wahre Liebe und welches scheinbar unüberwindbare Hindernis hält euch voneinander fern?
- Eine deiner Darbietungen hat dir einen mächtigen Feind verschafft. Wer ist diese Person und was hat sie so erzürnt?
- Von welchem Ort wurdest du unter Todesandrohung verbannt und warum ist es so wichtig, dass du bald dorthin zurückkehrst?
- Wer ist dieser legendäre Held, nach dem du suchst, um ihm oder ihr die Ballade vorzusingen, die du über ihn oder sie geschrieben hast? Welcher Teil der Ballade wird ihn oder sie unwahrscheinlich wütend machen?
- Einer deiner Reisegefährten findet deinen *joi de vivre* unglaublich nervtötend. Welcher Gefährte ist das und was gedenkst du zu tun, um diese negative Einstellung zu ändern?
- Sie sagen, du hättest die Stimme eines Engels. Sie sind ziemlich nahe dran. Was willst du tun, um dem Zorn jenes Wesens zu entgehen, dessen Stimme du gestohlen hast?
- Du hast der traditionellen Berufung deiner Familie entsagt, um in die Welt hinauszuziehen. Warum wäre es wirklich unangenehm, wenn jemand herausfinden sollte, wer deine Familie ist und was sie tut?
- Eine kürzliche Darbietung von dir hat jemandes Herz erobert. Was macht deinen neuesten Verehrer so gefährlich, jetzt da du ihm oder ihr eine Abfuhr erteilt hast?
- Ein älterer, weiserer Vertreter der Troubadourskunst hat dir alles beigebracht, was du weißt. Wer war diese Person und was wird sie glauben, das du ihr schuldest, wenn ihr euch wiederseht?
- Dein Instrument trägt eine alte verwitterte Inschrift, die du erst vor Kurzem entdeckt hast. Was steht dort und warum erfüllt dich das mit Angst?

DIEB

- Weshalb ist ein Preis auf deinen Kopf ausgesetzt und was hat dich dazu gebracht, dich in die Person zu verlieben, die dieses Kopfgeld ausgesetzt hat?
- Du hast deine Familie verloren, als du noch ein Kind warst. Weshalb ist es so wichtig, dass du ihre letzte Ruhestätte findest, bevor es jemand anderes tut?
- Was ist der größte Schatz des gesamten Reiches und weshalb musst du ihn unbedingt stehlen?
- Du gleichst dem Kind des örtlichen Fürsten, das seit langer Zeit niemand mehr gesehen hat, bis aufs Haar. Ist das ein Zufall?
- Welcher deiner Gefährten besitzt etwas, das du unbedingt brauchst, und wie hast du vor, es zu stehlen, ohne dass jemand davon erfährt?
- Wer sitzt momentan im Kerker und harrt seiner Hinrichtung und wie hast du vor, diese Person da rauszuholen?
- Was wurde vor Kurzem für illegal erklärt und wie beabsichtigst du, dir diesen Umstand zu Nutze zu machen?
- Jemand in einer Machtposition ist ein echter Tyrann und muss gestürzt werden. Weswegen bist du der oder die Einzige, dem oder der das gelingen kann?
- Es sah wertvoll aus, als du es gestohlen hast, aber es hat dir nichts als Unglück gebracht. Was ist es und wieso wirst du es nicht los?
- Du hast dieser Person vor Jahren die Kehle durchgeschnitten. Wer ist diese Person und warum freut sie sich so, dich zu sehen?

DRUIDE

- Welche Verderbnis für die natürliche Welt wird seit langer Zeit von deinem Druidenzirkel im Zaum gehalten und warum glaubst du, dass sie bald zurückkehren wird?
- Auf welche ungewöhnliche Art siehst du einen deiner Gefährten in deinen Träumen sterben und warum glaubst du, dass dieser Traum bald wahr werden könnte?
- Dein Schatten ist fort. Was bedeutet das und welches schreckliche Schicksal wird dich ereilen, wenn du ihn nicht vor dem nächsten Neumond zurück erlangst?

- Welchen Feind oder Schurken musst du überzeugen, dir von seinem Blut zu geben, um ein großes Unheil zu verhindern?
- Was ist der Grund für dieses extreme, nicht zur Jahreszeit passende Wetter und warum glaubst du, das könnte deine Schuld sein?
- Welches grauenvolle Geschöpf beschleicht die Gruppe und wer war es vor seiner Verwandlung?
- Warum muss dieses komplette Dorf auf der Stelle von seinen Bewohnern geräumt werden und warum will dir niemand glauben?
- Woher weißt du, dass du gerade in eine andere Welt hinüber gewechselt bist?
- Welches Versprechen hast du der Königin der Feen gegeben und warum wird das einem deiner Begleiter nicht gefallen?
- Warum sind all diese Bäume nur so wütend?

KÄMPFER

- Wen hast du zurückgelassen, als du in den Krieg gezogen bist? Warum musst du diese Person nun unbedingt finden?
- Was war der Anlass für die Kriege der letzten Jahre? Was könnte der Verliererseite ermöglichen, den Konflikt erneut zu entfachen?
- Was hast du einem sterbenden Waffengefährten versprochen und weshalb wird dieses Versprechen nur unter großen Gefahren einzuhalten sein?
- Für welche Schrecken des Krieges fühlst du dich verantwortlich und wodurch könntest du Wiedergutmachung leisten?
- Welchen Feind hast du dir in einer vergangenen Schlacht gemacht und wodurch ist diese Person jetzt in der Lage, Vergeltung an dir zu üben?
- Welchen deiner Gefährten musst du um jeden Preis beschützen? Was, fürchtest du, wird geschehen, sollte diese Person sterben?
- Wie heißt der oder die Adelige, dem oder der du einen Treueschwur geleistet hast, und was, fürchtest du, wird er oder sie von dir verlangen?
- Wen konntest du einst nicht beschützen und was könnte der Geist dieser Person nun von dir wollen?
- Welche verschollene legendäre Waffe versuchst du in deinen Besitz zu bringen? Wer glaubt noch, ein Anrecht auf diese Waffe zu haben?
- Wie hast du diese schreckliche Narbe erhalten und was bedeutet es, dass sie angefangen hat, zu brennen und zu jucken?

KLERIKER

- Von welcher Gottheit, Pantheon oder gesichtslosen Vermenschlichung eines philosophischen Konzeptes erhältst du deine Macht? Welchen Aspekt des Universums kontrolliert es und was am wichtigsten ist, was ist der Stützpfeiler deines Glaubens, an dem du immer festhalten wirst?
- Welche Macht oder Organisation ist die größte Bedrohung für deine Religionsgemeinschaft? Was ist der Hintergrund dieser Auseinandersetzung?
- Welche Opfer und Gaben verlangt dein Glaube und wie bringen sie dich in Schwierigkeiten?
- Welcher wichtige Feiertag deines Glaubens steht demnächst bevor? Wie wird er zelebriert und welche Bedrohung schickt sich an, die Feierlichkeiten dieses Jahr zu ruinieren?
- Du teilst mit einem deiner Reisegefährten ein beschämendes Geheimnis, welches dich ruinieren könnte. Falls es ans Tageslicht kommt. Warum glaubst du, dass dein Freund dich bald verraten könnte?
- Das Seelenheil eines deiner Reisegefährten steht auf dem Spiel! Wie willst du ihn oder sie zu deinem Glauben konvertieren, um ihn oder sie vor ewiger Verdammnis zu bewahren?
- Welchem Laster (Trunksucht, Spielsucht, Untreue, Gesetzlosigkeit) hast du gefrönt, bevor du deinen wahren Glauben entdeckt hast? Was führt dich erneut in Versuchung?
- Welches Zeichen für die prophezeite Apokalypse hast du gesehen? Welche finsternen Vorzeichen des Weltuntergangs musst du nun versuchen zu verhindern?
- Welche Verderbtheit hast du im Herzen deiner Glaubensgemeinschaft entdeckt, die die Grundpfeiler deines Glaubens erschüttern könnte? Warum glaubt niemand der Oberen deinen Worten oder nimmt sich dieser Angelegenheit an?
- Welche Heuchelei oder Widersprüchlichkeit in den Lehren deines Glaubens hat dich schon immer beunruhigt? Und was zwingt dich nun dazu, dich diesen Zweifeln zu stellen?

MAGIER

- Was geschah beim ersten Mal, als du einen Zauber gewirkt hast, und

warum verfolgen die Auswirkungen dich immer noch?

- Du hast dich mit dunklen Mächten eingelassen, um einiges von deinem Wissen und deiner Magie zu erlangen - was für Mächte waren das und warum dürfen deine Begleiter niemals herausfinden, welchen Preis du dafür gezahlt hast?
- Welche Arten von Zauberei sind bei Todesstrafe verboten und welche davon hast du ausgeübt?
- Um in deinen Studien voranzukommen, benötigst du etwas, das beinahe unmöglich zu beschaffen ist. Was ist es und welcher deiner Reisegefährten kann es als einziger für dich erlangen?
- Keiner der anderen kann die uralte Schrift lesen, in der die Worte geschrieben sind. Was bedeuten sie tatsächlich und was hast du den anderen erzählt, als du sie darüber belogen hast?
- Es trieb deinen alten Mentor in den Wahnsinn, als er den Versuch wagte, seine Macht zu kontrollieren. Du dachtest, es hätte ihn auch in den Tod getrieben. Worum handelt es sich und was wirst du tun, jetzt, da dein alter Meister zurückgekehrt ist und offenbar völlig unter seiner Kontrolle steht?
- Die Sterne stehen günstig, so wie sie es nur einmal in einem Zeitalter tun. Was wird geschehen und welche Gefahren lauern auf jene, die versuchen, daraus Nutzen zu schlagen?
- Was ist nur mit den Kindern los und warum bist du der einzige, dem das auffällt?
- Es gibt eine Vielzahl von Theorien über das Gefüge der Welten und die meisten davon hast du studiert. Wohin, vermutest du auf der Basis dieses Wissens, führt dieses leuchtende Portal und was wollen diese seltsamen Kreaturen, die gerade aus ihm erschienen sind?
- Warum willst du den Zauber nicht sprechen, den diese Person dich zu wirken bittet, und warum ist es so gefährlich, abzulehnen?

PALADIN

- Wer ist deine Familie? Und welche schrecklichen Taten belasten sie schon seit Generationen?
- Welche drei Schwüre hast du abgelegt als du deinem Orden beigetreten bist? Welche furchtbare Strafe wird dich ereilen, falls sie jemals herausfinden sollten, dass du vor kurzem einen davon gebrochen hast?

- Welches große Schicksal wurde dir durch dein Muttermal verheißen? Und warum möchtest du ihm vielleicht lieber entgehen?
- Wer hat den Ritter erschlagen dem du als Knappen gedient hast? Und was hält dich davon ab, für diese Tat Vergeltung zu fordern?
- Welches Mitglied deiner Familie hat es auf dich abgesehen und was gibt ihm, die Macht dir so viel Ärger zu bereiten?
- Welche Queste wurde dir von deinem Orden oder deiner Familie auferlegt? Und warum zweifelst du an ihrer Sinn- oder Tugendhaftigkeit?
- Welcher deiner Reisegefährten war respektlos gegenüber deiner Stellung? Und wie gedenkst du, ihn oder sie dafür in die Schranken zu weisen?
- Welchem Gesetzesbrecher hast du einst Gnade gewährt? Warum bereust du nun, das getan zu haben?
- Welcher Versuchung drohst du zu verfallen? Welcher deiner Reisegefährten könnte dich weiter auf diesen dunklen Pfad führen?
- Was war das erste, was die Stimme des Schwertes deiner Ahnen dir zugeflüstert hat? Warum bist du froh, dass sie außer dir niemand hören kann?

WALDLÄUFER

- Welche schreckliche Tragödie hat dich dazu gebracht, der Zivilisation den Rücken zu kehren? Welche kürzlich aufgetretene Bedrohung zwingt dich nun, wieder zurückzukehren?
- Du hattest schon mehr als einen Tiergefährten. Was macht dich so sicher, dass die Spuren die du gerade entdeckt hast, zu deinem ersten Tiergefährten gehören, den du bisher für tot gehalten hast?
- In dieser Gegend lebt eine alte Einsiedlerin oder ein alter Einsiedler, die oder der früher sehr freundlich zu dir war. Warum beunruhigt dich ihr oder sein Verschwinden so sehr?
- Welcher deiner Reisegefährten erinnert dich an eine wichtige Person, die du vor langer Zeit verloren hast? Warum befürchtest du, dass ihm oder ihr das gleiche Schicksal droht?
- Die Körper zeigen Zeichen eines Angriffs durch eine übernatürliche Kreatur, die noch nie zuvor in dieser Gegend gesichtet wurde. Beschreibe dem Spielleiter, was es ist. Der Spielleiter nennt dir dann die einzige Möglichkeit, diese Kreatur zu vernichten.

- Was glaubst du, weshalb du zu einer Feierlichkeit auf dieses unglaublich elegante Anwesen eines oder einer Adligen eingeladen wurdest? Weshalb musst du der Einladung unbedingt nachkommen und welcher deiner Gefährten ist der oder die Einzige, der oder die dir rechtzeitig die notwendige Etikette für diesen Anlass beibringen kann?
- Vor langer Zeit hast du in einem Wäldchen einen Monolithen entdeckt. Etwas Grauenhaftes ist dort geschehen. Nun hast du einen weiteren dieser Steine gefunden - warum erfüllt dich diese Entdeckung mit Schrecken?
- Bei eurer ersten Begegnung bist du einem deiner Reisegefährten ohne sein oder ihr Wissen hinterher geschlichen, als wäre er oder sie deine Beute. Warum hast du das getan und wie, fürchtest du, wird er oder sie reagieren, wenn er oder sie davon erfährt?
- Die Kreaturen des Waldes verschwinden, besonders die gefährlichen unter ihnen. Was denkst du, schnappt sie sich und warum ist diese Antwort ein Vorzeichen für eine noch größere Bedrohung?
- Was ist gerade eben plötzlich hinter einem deiner Reisegefährten aufgetaucht und warum war es eine unglaublich schlechte Idee, instinktiv darauf zu schießen?

[Alle Fragen als PDF herunterladen](#)