

[Abenteuer gestalten] Neue Horror-Schablone in Sunset Kills (kostenlos)



„[Sunset Kills](#)“ ist ein kleines Monsterjagd-Rollenspiel auf englisch, das es als PWYW zum Download gibt. Es ist „Powered by the Apocalypse“ und nur 8 Seiten lang. Vier Playbooks decken die typischen Monsterjagd-Film-Klischees ab, wie man sie bei Buffy, Supernatural usw. findet. Schon vorweg: Das Spiel ist auf jeden Fall einen Download wert.

Monsterjagden dieser Art laufen häufig nach einem bestimmten Muster ab, welches schön in dem Spiel zusammengefasst ist:

- Die Protagonisten hören von einem seltsamen Ereignis.
- Die Protagonisten entdecken einen Beweis für die Anwesenheit des Monsters. Vielleicht begegnen sie ihm sogar, bevor es in der Nacht verschwindet.
- Das Monster (oder mehrere) schlägt zu und die Protagonisten müssen eine kleine Niederlage hinnehmen.

- Letzte Vorbereitungen, bevor es in den letzten Kampf gegen das Monster geht.
- Der große Kampf gegen das Monster. Ein fetter Showdown.
- Die Protagonisten kehren nach Hause zurück und kümmern sich um Veränderungen in ihrem Privatleben, die aus der Monsterjagd resultieren.
- Ein Epilog, der zeigt, dass es noch nicht vorbei ist.

Das ist ein gutes Beispiel für eine Schablone, wie ich sie in [„Abenteuer gestalten“](#) verwende.

Zusätzlich bietet das kleine Spiel eine Tabelle mit 36 verschiedenen Möglichkeiten zur Monsterjagd. Dämonen, Geister, Zombies und Vampire ... alle wichtigen Viecher sind vertreten.