

# 1W10 Varianten von Kobolden

*(auf Basis der klassischen Kobolde eines sehr bekannten Rollenspiels)*

1. Rothäutig, gedrungen, mit dem Kopf, den Beinen und dem Schwanz eines Drachen
2. Blauhäutig, mit leicht schuppiger Haut, Drachenkopf, Krallen an den Füßen und einer Flugmembran, die zwischen Armen und Beinen gespannt ist.
3. Dünn, olivfarben, mit Krokodilskopf, Füßen eines Raubvogels und einem spitz zulaufenden Schwanz
4. Graubeige, mit katzenhaftem Gesicht, zwei langen Hörnern, ausladenden spitzen Ohren und Krallen statt Füßen sowie einem Rattenschwanz
5. Dunkelgraue Haut, helle Brust und heller Bauch, Hufe, Echsenkopf und zwei seitliche Knochenkämme statt Ohren sowie ein kammbewehrten Schwanz
6. Orange, mit dem Kopf, den Beinen und dem Schwanz eines Krokodils
7. Blau geschuppt, mit gebeugtem Gang, einer Hundeschnauze sowie einem zusätzlichen Paar dünner Arme, die aus dem Rücken wachsen und in Klauen enden
8. Klein geraten, mit violetter Haut, einem mit spitzen Zähnen gefüllten Maul, spitzen Ohren und ausladenden Händen und Füßen mit Schwimmhäuten
9. eingeknickte Knie, Klauenfüße, feine schwarze Knochenplatten und einem sehr langgestreckten Maul sowie gerade nach oben gerichteten spitzen Ohren
10. dunkle Schlangenhaut, tierhaftes Gesicht, muskulös und zwei klein Hörner am Kopf

**Autor: Tegres**