

# 1W30 Besonderheiten von Riesenschlangen

Autor: Tegres

1. Die Zunge ist selbst eine kleine Schlange. Greift die Riesenschlange erfolgreich an, führt sie einen weiteren Angriff mit einem hohen Bonus aber geringerem Schaden aus.
2. Bei einem Treffer gegen die Schlange zersplittern die getroffenen Schuppen in Schrapnelle, die einen Angreifer verletzen können.
3. Die Schlange hat 1W6+3 Augenpaare. Pro Augenpaar hat sie eine kumulative 10%-Chance, eine Lüge gänzlich zu entlarven. Jedes Mal, wenn sie eine Lüge entlarvt, wächst sie um 1m Länge. Deswegen animiert sie Abenteurer gezielt zum Lügen.
4. Der Körper ist mit Stacheln übersät, sodass Angreifer bei einem gescheiterten Angriffswurf Schaden nehmen.
5. Auf der Schlange wachsen Seepocken. Erleidet die Schlange Schaden, bricht eine solche Pocke auf und setzt dadurch giftige Sporen frei.
6. Die Riesenschlange kann ihre langen Giftzähne katapultartig gegen einen Gegner schleudern.
7. Die Riesenschlange kann einmalig ein Knäuel kleinerer Schlangen erbrechen.
8. Mit ihrem durchdringenden Blick kann sie andere Wesen hypnotisieren, die dann die gleichen Bewegungen wie die Schlange ausüben müssen. Sonst können sie aber noch normal denken und sprechen.
9. Auf dem Kopf der Riesenschlange wächst ein gekrümmtes Horn, mit dem sie einen zweiten, schwächeren Angriff durchführen kann.
10. Der Riesenschlange wachsen entlang des Körpers Hautfalten, die sie meist einrollt. Fächert sie sie auf, kann sie kurze Strecken fliegen.
11. Die Riesenschlange hat ein einzelnes Paar kräftiger Vorderbeine und damit kopfüber an der Decke klettern.
12. Die Riesenschlange hat einen fächerartigen Kopf, wie bei einer Kobra. Damit kann sie Licht aus der Umgebung absaugen und dieses wieder freisetzen, um ihre Gegner zu blenden.
13. Der Riesenschlange wachsen Tentakel am Kinn. Bei einem erfolgreichen

Angriff können die Tentakel unter die Rüstung und Kleidung des angegriffenen Wesens gleiten und dort Verätzungen hervorrufen.

14. Neben dem Maul wachsen Barteln wie bei einem Wels. Damit spürt die Riesenschlange Magie. Erleidet sie Schlange durch Zauberei Schaden, sammelt sich magische Energie in ihren Barteln, die sie zu einem beliebigen Zeitpunkt freisetzen kann.
15. Das Haupt der Riesenschlange wird von einer Löwenmähne geziert. Solche Schlangen können so laut brüllen, dass Glas zerbricht und Trommelfelle platzen.
16. Statt Schuppen zieren Federn die Haut der Schlange. Mit diesen Federn kann sie alle Geräusche, die sie jemals gehört hat, perfekt imitieren.
17. In die Schuppen sind Inschriften und Runen eingraviert. Die Schlange kann einen zufälligen Zauber wirken.
18. Statt eines Mauls weist die Schlange einen Schnabel auf. Ihr Angriff reißt daher tiefe, bleibende Wunden, die das getroffene Wesen dauerhaft schädigen.
19. Der Körper der Riesenschlange ist ein einziger großer Tentakel wie von einem Kraken. Die Riesenschlange kann dank der Saugnäpfe glatte Oberflächen mühelos erklimmen. Trifft der Angriff der Schlange nackte Haut, pfpfen sich die Saugnäpfe fest und können nur unter Schmerzen entfernt werden.
20. Aus den Seiten wachsen der Schlange dutzende von kleinen Insektenbeinchen. Hat sie erfolgreich ein Wesen angegriffen, stechen die Beine zusätzlich nach dem getroffenen Wesen und verursachen noch mehr Schaden.
21. Verteidigt die Schlange ihre Eier oder ihre Jungtiere, greift sie im äußersten Notfall zu folgendem Mittel: Sie stülpt sich selbst von innen nach außen. Dabei werden Säuredämpfe freigesetzt und die Oberfläche ihres Körperinneren verursacht schwere Verätzungen.
22. Die Schlange kann sich jederzeit häuten. Ihre neue Haut ist zwar weicher und bietet weniger Schutz, doch streift sie damit auch Verletzungen ab und regeneriert erlittenen Schaden.
23. Ein Kamm läuft von Kopf über den Rücken bis zum Ende der Schlange. Schaut man die Schlange von der Seite an, sodass der Kamm in seiner Breite zu sehen ist, unterliegt man der Illusion, dass die Schlange in die entgegengesetzte Richtung gleitet, als sie es tatsächlich tut.
24. Der Schwanz endet in flossenartigen Fortsätzen. Damit kann sich die

Schlange langsam durch die Luft schlängeln.

25. Wenn die Riesenschlange stirbt, erwacht ihr Skelett kurze Zeit später zum Leben. Es muss sich allerdings erst aus der Leiche schälen.
26. Statt einem einzigen Maul hat die Riesenschlange zwei direkt übereinander liegende Mäuler. Mit nur einem Angriffswurf kann sie zwei dicht beieinanderstehende Gegner attackieren.
27. Die Schuppen der Riesenschlange glitzern im Licht so stark, dass sie Wesen mit Fackeln, Laternen oder anderen Lichtquellen die Sicht rauben.
28. Der Körper ist mit Augen übersät. Jedes Auge gehörte einem gefressenen Wesen. Die Schlange kann die Augen abstoßen, sodass diese wie Murmeln über den Boden kullern, auf denen man leicht ausrutschen kann.
29. Es handelt sich um eine Klapperschlange. Das Klappern teleportiert Hörer wenige Meter weiter weg von der Schlange und löst große Verwirrung aus.
30. Die Riesenschlange hat zwei große spitze Ohren. Damit kann sie laut gegen sie ausgesprochene Zauber absaugen. Das nächste Ei, das die Schlange legt, beinhaltet den abgesaugten Zauber.